

# LASERCOMBAT [CS]

Yo ....., con DNI.....y teléfono ..... autorizo a mi hijo/a:..... con DNI.....a jugar a láser combat en las instalaciones de Láser Combat Cs (Almazora, Camino Pla de Museros), actividad a celebrarse el.....de .....de 201...., y declaro conocer, en qué consiste la actividad, cuyas normas se detallan a continuación:

## **NORMAS DE USO Y DECLARACIÓN DEL USUARIO**

El arriba identificado, en nombre propio, declara bajo su responsabilidad:

1. Que el usuario se encuentra en perfecto estado de salud, física y psíquica, no padece ninguna dolencia, aparente o no, y ha sido informado debidamente del uso del equipo de láser combat.
2. Que por información suficiente, recibida del personal de la empresa, el usuario conoce y acepta plenamente las normas de utilización del equipo y del campo. Igualmente las normas de utilización son entregadas de forma escrita en el presente documento.
3. Que el usuario se compromete a adoptar las medidas de prudencia adecuadas para evitar daños en las personas y bienes, propios o de terceros, derivados del uso del equipo.
4. Que el usuario se compromete a conservar en perfecto estado y a utilizar adecuadamente el material proporcionado, y a devolverlo al finalizar su participación. Éste responderá del deterioro o pérdida del material, ocasionado como consecuencia de la incorrecta utilización del mismo o del caso omiso a las normas.
5. Que el usuario responderá frente a Láser Combat Cs y también frente a terceros por los daños y lesiones que origine a causa del incumplimiento de las normas. Responderá igualmente de los daños o lesiones causados por imprudencia, culpa o negligencia.
6. Durante su participación el usuario se compromete a atender y a obedecer las indicaciones, recomendaciones e instrucciones del personal de Láser Combat Cs.
7. Que el usuario autoriza de forma voluntaria y carácter gratuito a Láser Combat Cs para la toma de fotografías. La empresa queda autorizada a servirse de la imagen tomada para su impresión, reproducción, difusión, distribución, publicación, acciones publicitarias, etc., que realice en el marco de su objetivo, comprometiéndose la empresa a no hacer uso de la misma fuera de ellos.

## **CONDICIONES GENERALES DE USO**

- Art. 1. La firma de este documento da derecho al usuario a la utilización del equipo por un tiempo determinado.
- Art. 2. El usuario está obligado a seguir las instrucciones del personal. De lo contrario, se entenderá que se da por finalizada la actividad por ambas partes.
- Art.3. La firma de este documento no faculta al usuario a utilizar de forma imprudente ni desconsiderada el material asignado ni las instalaciones puestas a su disposición. Por ello, deberá soportar los daños que cause a ambos por un mal uso de los mismos o por no haber seguido las instrucciones. El personal podrá sacar del juego al usuario si así lo cree conveniente.
- Art. 4. El personal podrá prohibir a cualquier usuario que comience a jugar si a su juicio el usuario muestra embriaguez, efectos de las drogas, así como cualquier otra circunstancia que aconsejara el no uso del equipo.
- Art. 5. La empresa no responderá de los accidentes sufridos por el usuario que contravenga lo dispuesto en estas condiciones generales de las que queda enterado.
- Art. 6. La firma de este documento prueba la conformidad del usuario con lo anteriormente expuesto.

**Firma padre/madre/tutor legal:**